

# Offizielles Regelwerk der E-Sports Liga Trier

Stand: 23.02.2021

## 1. Teilnahmebedingungen

- 1.1. Du bist 18 Jahre alt (spielberechtigt für den Seniorenbereich und eingetragen auf fupa.net).
- 1.2. Du musst Vereinsmitglied sein, des Vereins, den du vertrittst.
- 1.3. Dein Verein spielt in der Region Trier und Umgebung.
- 1.4. Das Startgeld beträgt 30 Euro pro Verein
  - 1.4.1. Teile des Geldes wird an gemeinnützige Organisationen in der Region gespendet
  - 1.4.2. Restgeld kann zur Kostendeckung für den laufenden Ligabetrieb genutzt werden

## 2. Teams

- 2.1. Ein Team besteht aus 2 festen Spielern desselben Vereins, das Team darf während der Saison nicht gewechselt werden, außer einer der Spieler verlässt den Verein oder nennt einen triftigen Grund für seine Abwesenheit.
- 2.2. Am Anfang einer Saison wird eine Liste mit 4 potenziellen Spielern festgelegt, innerhalb dieser Liste darf pro Spieltag eine Person des festen Teams ersetzt werden.
  - 2.2.1. Ein Spieler aus dem festen 2er-Team muss immer spielen, der andere darf beliebig ausgetauscht werden.
  - 2.2.2. Die Liste kann während der laufenden Saison nicht ergänzt werden.
  - 2.2.3. Falls ein Spieler im Laufe der Saison den Verein wechselt, darf einer nachnominiert werden

## 3. Ligabetrieb

- 3.1. Ligastruktur:
  - 3.1.1. Es gibt 3 Ligen, die grob nach geographischer Lage eingeteilt sind
  - 3.1.2. In jeder Liga nehmen 10 Vereine Teil
- 3.2. Spieltag
  - 3.2.1. Ein Spieltag dauert 7 Tage (Montag 0 Uhr – Sonntag 23:59 Uhr). Die Teams haben innerhalb dieser 7 Tage Zeit das Spiel auszutragen.  
Nach Absprache mit der Ligaleitung sind Verlegungen möglich.
  - 3.2.2. Ein Spieltag umfasst zwei Spiele über 90 Minuten. Es gibt keine Verlängerung oder Elfmeterschießen.
  - 3.2.3. Sieg, Unentschieden und Niederlage
    - Sieg = beide Spiele gewonnen ODER ein Spiel gewonnen und das andere geht unentschieden aus  
--> Spieltag wird 3:0 für den Gewinner gewertet
    - Unentschieden = beide Spiele gehen unentschieden aus ODER ein Spiel gewonnen und das andere verloren  
--> Spieltag wird 1:1 für beide Mannschaften gewertet
    - Niederlage = beide Spiele verloren ODER ein Spiel verloren und das andere geht unentschieden aus  
--> Spieltag wird 0:3 für den Verlierer gewertet
- 3.3. Ligasystem
  - 3.3.1. Es wird nur eine Hinrunde gespielt. Es gibt keine Rückrunde.
  - 3.3.2. Die ersten 4 Vereine jeder Liga qualifizieren sich für ein K.O. Turnier, um den Regionalmeister zu küren.

## E-Sports Liga Trier – Regelwerk

3.3.3. Bei Punktgleichheit innerhalb einer Liga zählt zunächst die Tordifferenz und danach die meisten geschossenen Tore.

### 4. Knockout-Turnier (Weitere Infos folgen)

4.1. Die drei Gruppenersten sowie der beste Gruppenzweite starten mit Freilos ins Viertelfinale.

4.1.1. Der beste Gruppenzweite wird unter allen Gruppenzweiten separat ermittelt.

4.2. Die restlichen Teams spielen in einer „Wild-Card“ Runde, um den Einzug ins Viertelfinale.

4.2.1. Bei Punktgleichheit nach der „regulären Saison“ wird zuerst nach den erzielten Toren geschaut (bei Fragen an die Turnierleitung wenden). Ansonsten finden Platzierungsspiele statt.

4.2.2. Die Wildcard-Partien werden gelöst.

4.3. Das Turnier wird ab Wildcard-Runde im K.O.-Modus ausgetragen inkl. Spiel um Platz 3

4.4. Spielmodus:

4.4.1. Bis Finale: Modell Champions League: Hin- und Rückspiel + Auswärtstorregel

4.4.2. Finale: Ein Spiel mit längerer Halbzeitlänge

==> Weitere Informationen werden zeitnah bekannt gegeben

### 5. Spielregeln

5.1. Gespielt wird mit dem Spiel „EA SPORTS™ FIFA 21™“ auf der Konsole Sony Playstation 4.

5.2. Gespielt wird im 90er Modus. Alle Spieler der Mannschaften sind auf 90 gesetzt. Die Fähigkeiten der Einzelspieler bleiben erhalten.

5.3. Vor Saisonstart werden den Vereinen feste Mannschaften zugelost, die sie bis Ende der Saison spielen

5.4. Weitere Details:

Kader: 90er Modus

Wetter: Heiter

Halbzeit: 6 Minuten

Spielgeschwindigkeit: Normal

Steuerung: alle

➔ Regelverstoß führt zur automatischen Niederlage

5.5. Vorgehensweise bei Spielabbruch:

0-15 Spielminute: Ganzes Spiel wird neu gespielt

Ab 16 Spielminute: Zeit wird exakt nachgespielt (zB. ab der 16 Spielminute)

45-60 Spielminute: Eine Halbzeit wird neu gespielt

Ab 60 Spielminute: Zeit wird exakt nachgespielt (zB. ab der 61 Spielminute)

Rage-Quit: 0:5 Niederlage fürs Spiel verlassen

### 6. Ergebnisübermittlung

6.1. Bei jedem Spiel sollte vom Endresultat ein Foto mit dem Handy gemacht werden, somit ist man bei Spielabbrüchen oder Streitigkeiten bezüglich des Ergebnisses rückversichert.

6.2. Die Fotos werden dem Ligaverwalter privat per WhatsApp gemeldet und von diesem in die Tabelle eingetragen

### 7. Verhaltensregeln

7.1. Es werden keine Beleidigungen, Diskriminierung der Spieler anderer Vereine toleriert.

7.2. Die Ligaleitung behält sich vor Spieler bei Verstößen Spieler zu sperren oder Mannschaften zu disqualifizieren.

## **E-Sports Liga Trier – Regelwerk**

### **8. Meister**

- 8.1. Nach der Hinrunde ist der bestplatzierte einer jeden Kreisklasse offizieller „Fifa E-Sports Kreismeister“ seiner Klasse.
- 8.2. Der Sieger des Knockout Turniers ist offizieller „Trierer Fifa E-Sports Meister“

### **9. Regeländerungen**

- 9.1. Regeländerungen können von der Ligaleitung ohne Abstimmung der Vereine beschlossen werden. Diese Änderungen werden zeitnah allen Teilnehmern kommuniziert.
- 9.2. Der Ligaleitung obliegt es weiterhin Regeländerungen vorzuschlagen, die von einer Mehrheit der Vereine beschlossen werden kann.
- 9.3. Der Ligaleitung obliegt das letzte Wort.